


# Premiers pas avec un ESP8266 ( Suite )

## Objets connectés Internet via l'application "Blynk"



### I ) Allumer/éteindre un appareil depuis un téléphone mobile

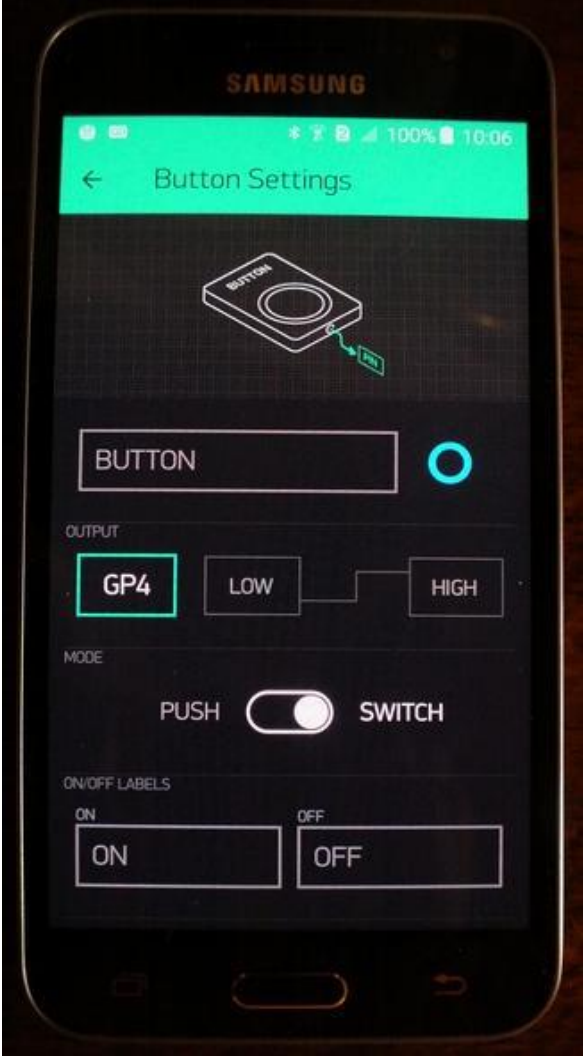
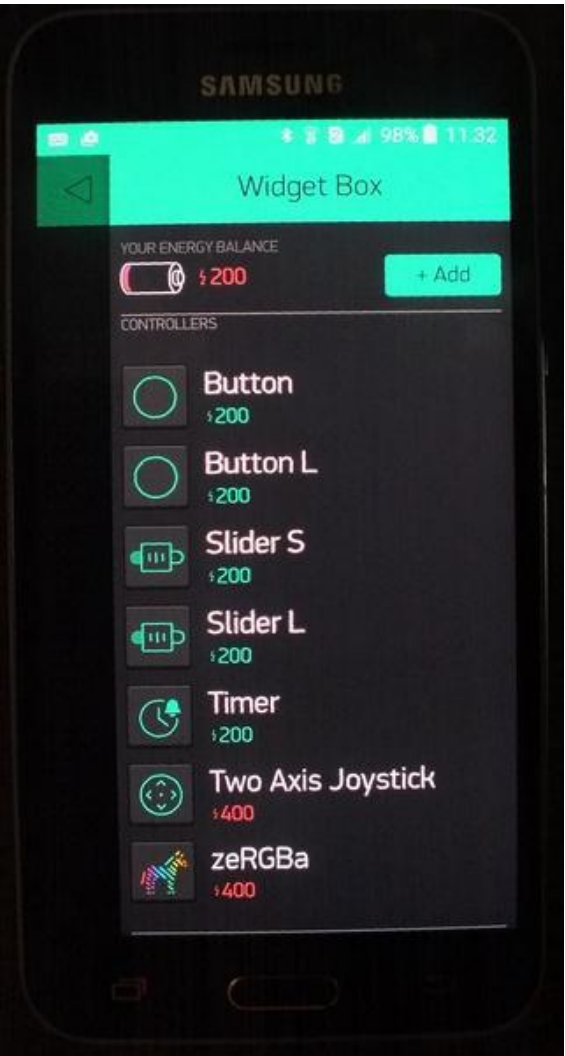
L'application mobile "Blynk" , téléchargeable gratuitement depuis votre téléphone, permet la construction d'interfaces graphiques à partir de "widdgets" afin de contrôler de nombreux projets développés sous Arduino ou Raspberry. Un minimum d'anglais scolaire peut être nécessaire pour aborder cette application proposée uniquement dans la langue du docteur Watson.

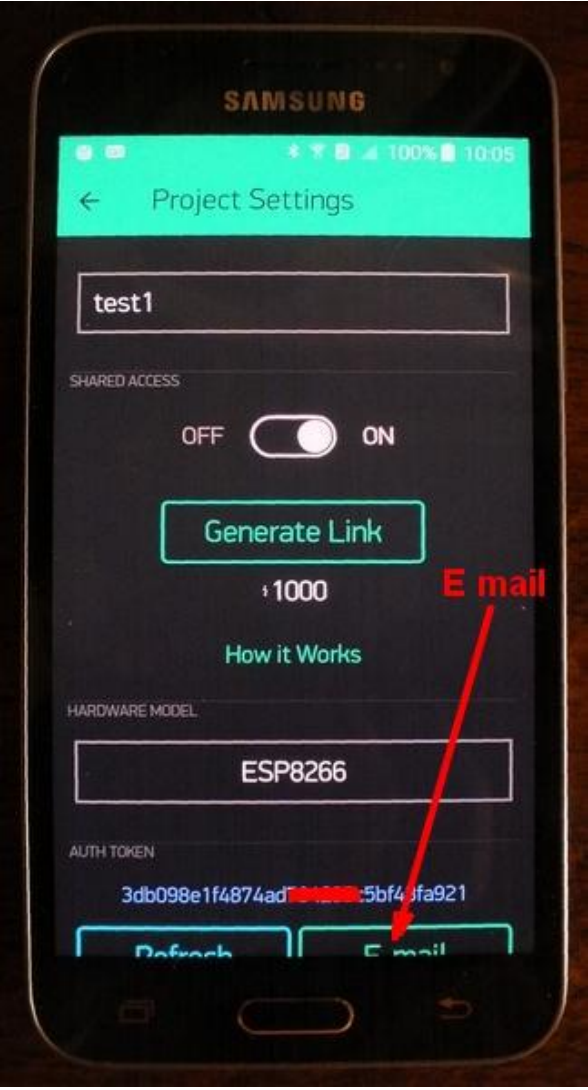
Pour vous faciliter la tâche vous trouverez ci-dessous les copies d'écran réalisées lors de la mise en place de ce premier projet.

Bonne réalisation

<http://f5mna.free.fr>

NB : Consulter le PDF « Programmation des modules ESP8266 avec le logiciel Arduino » pour programmer votre module ESP8266 D1





Ça marche !